

Gipuzkoako
Foru Aldundia
Kultura, Turismo, Gazteria eta
Kirolerako Departamentua



ORAIN
GAZTEAK

**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

1 ERREALITATE BERRI BAT

Teknologia berriak gure bizitzeko, lan egiteko eta elkarrekin harremanak izateko modua aldatzen ari dira. Eragin hori oso handia da haur, gazte eta nerabeengan hainbat arrazoiengatik:

- Helduek ez dituzte haurrak, gazteak eta nerabeak bideratzen eta ez diete laguntzen, helduak, askotan, ikasteko eta egokitze beren prozesua egiten ari direlako.
- Inolako iragazkirik edo erreferentziarik gabe iristen zaizkien estimulu asko sartu dira haurren eta nerabeen munduan.
- Ez dute ingurune digital berriei buruzko esperientziarik eta kanpoko erreferenterik sortzen zaizkien egoerak eta erronkak kudeatzeko.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

1 ERREALITATE BERRI BAT

Errealitate berri horiek kudeatzeko garaian gazteei eta gazte horien gurasoei ezagutzak, irizpideak eta laguntza emateko, Gipuzkoako Foru Aldundiak **Kultura Digital@** jarri du abian, honako helburu hauekin:

- Teknologia berrien inguruan heztea eta haien erabilera kritikoa eta kontzientea sustatzea.
- IKTen prestakuntza lortzeari eta haien erabilerari dagokionez generoaren edo lurraldearen alorrean dagoen gizarte-arraila edo gizarte-hesia gainditzea.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

2 KULTURA DIGITAL@

Kultura Digital@ren helburua sarearen eta teknologia berrien erabilera haurren, nerabeen eta gazteen prestakuntza-prozesuan eta haien garapen pertsonalaren prozesuan modu aberasgarrian eta berdintasunezkoan sartzea da, mundu digitalean moldatzeko beharrezkoak diren tresnak emanez.

2017an, **Kultura Digital@**k haurrak, gazteak eta hezitzaileak sentsibilizatzerako bideratutako hiru ekimen jarriko ditu abian honako eremu hauetan:

- **Kode_tu**, mundu digitalak derrigorrez ezagutu behar diren lengoaiak eta kodeak erabiltzen dituzenez, gazteek ezagutu egin behar dituzte nahitaez.
- **Ciberbullyinga**, internet eta sare sozialak jazarpenarako gune ere bilakatu dira eta ezinbestekoa da gune horiei aurre egitea.
- **Instant1ean**, aisiak eta harreman pertsonalek dimentsio berri bat hartu dute eta ezinbestekoa da erreferenteak eta irizpideak izatea haien aurrean.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

3 KODE_TU

Programazio-lengoaia (kodea) lengoaia unibertsala da eta lengoaia hori ezagutzeak eta menderatzeak ezarriko du teknologien erabilera eta harremana.

Europako Batzordeak kalkulaten du 2020. urtean 900.000 lanpostu berri sortuko direla IKTen eremuan Europan. Aurreikuspen horien aurrean, herrialde asko programazioa beren ikasketa-planetan sartzen ari dira (Erresuma Batua, Alemania, Danimarka, Israel, Finlandia, Hego Korea eta abar).

Kultura Digital@k lagundu nahi du haurrek eta nerabeek ezagutza hori eskura dezaten, egon daitezkeen gizarte-arraiak eta genero-arraiak gaindituz eta beren sormen teknologikoa garatzeko tresnak emanez.

Kode_tu programa Kode Eskolarekin, Orona Fundazioarekin eta Gipuzkoako Foru Aldundiarekin batera garatu da eta 5-16 urteko haur eta nerabeentzat da.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

3.1 KODE_TU PROGRAMAREN HELBURUAK

Programazioa unibertso digitalaren hizkuntza berria da eta hizkuntza hori menderatzen dutenek abantailak izango dituzte hezkuntza-eremuan eta lan-eremuan. Kode_tu programak ezagutza horiek lantzen ditu adin goiztiarretan zeharkako balio eta helburuekin:

- Gaitasun eleaniztuna garatzea, teknologiari lotutako euskararen eta ingelesaren erabilera sustatuz.
- Genero-arraila etetea, haurrek programazio-trebetasunetan parte har dezaten eta trebetasun horiek ikas ditzaten sustatuz.
- Gizarteratze-balioak sustatzea, hezkuntza-premia bereziak dituzten ikasleak sartuz.
- Ohitura osasungarriak sustatzea, tailerretan kirola egitea sartuz.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

3.2 KODE_TU PROGRAMAREN JARDUERAK

Kode_tu programak hainbat jarduera dauzka aurreikusita 2017. urterako:

- Campus teknologikoak, Orona Ideon garatuko dira eta apirilean hasiko dira, Aste Santuarekin eta Udararekin batera.
- Autobusa, ikasgela mugikor ibiltaria (Irizarren laguntza), uztailan Gipuzkoako hainbat udalerritan barrena ibiliko dena.
- Barnetegi teknologikoa Hondarribian, uztailan eta abuztuan, euskaraz eta ingelesez programatzen ikasteko.
- Kode_tu tailerrak, irailetik abendura bitarte, programazioa eta teknologia berriak Gipuzkoako hainbat tokitara hurbiltzeko.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

4 CIBERBULLYINGAREN PREBENTZIOA

Ciberbullyingaren edo sarearen bitartez egindako jazarpenaren kasuek agerian jartzen dute portaera jakin batzuek haurren, gazteen eta nerabeen bizitzan eragin negatiboa dutela.

Jazarpen-egoerak prebenitzeko materialak euskaraz egotea eskatzen dute hezitzaileek.

4.1 CIBERBULLYINGA PROGRAMAREN HELBURUA

Arlo honetan, **Kultura Digital@**k ciberbullyingari aurre egiteko prestakuntza eta tresnak emango dizkie gurasoei eta hezitzaileei.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

4.2 CIBERBULLYING PROGRAMAREN JARDUERAK

- Maite Garaigordobilen lana euskarara itzultzea eta argitaratzea. UPV-EHUko Psikologia Fakultateko irakasle eta adituak haurren eta nerabeen arteko jazarpenari buruzko hainbat ikerketa-ildo zuzentzen ditu 1996az geroztik.

“Cyberprogram 2.0, Ciberbullyinga prebenitzeko eta murrizteko esku-hartze programak”.

Dokumentu horri esker sareko jazarpen-egoerak identifikatu ahal izango dira, eta, gainera, jokabide horiei aurre egiteko estrategiak garatzeko hainbat jarduera proposatzen ditu.

- Euskaraz dagoen lana “Cyberprogram 2.0, Ciberbullyinga prebenitzeko eta murrizteko esku-hartze programak” Gipuzkoako bigarren hezkuntzako ikastetxeetara bidaltzea.
- Guraso eta hezitzaileentzako irekita egongo diren hitzaldiak eta tailerrak antolatzea Gipuzkoako hainbat eskualde eta udalerritan.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

5 INSTANT1EAN

Gipuzkoako nerabeei (12-17 urte) zuzendutako programa, Sarean jokabide eta balio positiboak har ditzaten sustatzeko eta IKTak erabiltzean izan ditzaketen arriskuak prebenitzeko.

Programa horren helburua nerabeekin lan egiten duten edo nerabeekin harremanetan dauden pertsonen eskura informazio baliagarria jartzea da, sareak eta IKTak erabiltzean sor daitezkeen egoerei aurre egiteko moduari buruzko informazioa, alegia.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

5.1 INSTANT1EAN PROGRAMAREN HELBURUAK

- Mundu digitala eta mundu erreala bereiztea.
- Eskuragarri duten informazioa egiaztatzea.
- Teknologiekiko ikuspegi kritikoa garatzea.
- Sarearen erabilerari dagokionez, portaeraren eta herritartasunaren inguruko jarraibideak eskaintzea.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

5.2 INSTANT1EAN PROGRAMAREN JARDUERAK

Jarduerak sarea behar bezala erabiltzeko jarraibideak eskaintzera bideratuta daude, gehien erabiltzen diren tresnekin eta guneeetan. Horretarako, honako ekintza hauek programatu dira:

ARGAZKI-LEHIAKETA INSTAGRAMEN:

- Norberak nahi duena modu sortzailean adierazteko, sarearen erabilera egokia nabarmentzea, hashtagak: **#instant1ean** - **#sareanONdo**.

SOLASALDIAK ETA HITZALDIAK:

- Nerabeentzat, gai horretan adituak direnekin edo tokian tokiko pertsona ezagunekin (aktoreak, artistak, kirolariak...), sare sozialetan dituzten esperientzia positiboak berri eman diezaieten.
- Gurasoentzat eta hezitzaileentzat, sare sozialetan eta IKTetan adituak diren unibertsitarioekin; nerabeek Interneten eta sare sozialen erabilera arduratsua egiteko jarraibideak emango dira.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

5.2 INSTANTIAEN PROGRAMAREN JARDUERA

LAN-TAILERRAK NERABEEKIN HONAKO GAI HAUEI BURUZ:

- Sarearen erabilera eta problematika ohikoenak.
- Argazkiak Smartphonearekin edo mugikorrarekin.
- Argazkiak argitaratzea.
- Sare sozialak ezagutzea: Facebook, Instagram, Snapchat...
- Nola izan zaitezke Youtuber?
- Nola egin behar da Photocall bat?
- Eta abar.

SARI-BANAKETA:

- Lehiaketarena Tabakaleran.



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**

5.2 INSTANT1EAN PROGRAMAREN JARDUERA

MAHAI-INGURUEN EGUTEGIA:

- Maiatzaren 18an Legazpiko Kultur Etxean.
- Maiatzaren 25ean Andoainean.
- Ekainaren 1ean Oñatiko gaztelekuan.
- Ekainaren 8an Urnietan.
- Ekainaren 10ean Donostiako Tabakaleran.
- Beste batzuk ziurtatzeko.

Gipuzkoako
Foru Aldundia
Kultura, Turismo, Gazteria eta
Kirolen Departamentua



ORAIN
GAZTEAK



**KULTURA
DIGITAL@**

**GAZTEAK SAREAN:
ERREALITATE BERRIAK,
LENGOIAK ETA ERRONKAK**



Kode_Eskola