A Alevines
I Infantiles

M Masculino
F Femenino

Mini Waterpolo

ADECUACIONES AL REGLAMENTO

WATERPOLO

1. DIMENSIONES DE LAS PISCINAS, LAS PORTERÍAS Y LOS BALONES.

1.1. Dimensiones del vaso.

La piscina se divide por la mitad con una corchera y se juega en dos campos de 12m. x 12,5m. a lo ancho de la misma. Mínimo tres calles de una piscina de 25 metros.

a) *Señalización básica.*

- La "**línea de centro"** se sitúa a 6 metros de ambas líneas de fondo y marca la mitad del vaso.
- Las "**líneas de fondo"** son paralelas a la línea de centro, a 6 metros de ésta y marcan el lugar de inicio de cada tiempo desde donde se parte en busca del balón que se lanza a la mitad de la piscina para que ambos equipos luchen por su posesión.
- Las "**líneas de banda"** delimitan el vaso lateralmente.
- El "**punto de penalti"** se sitúa a 4 metros de la línea de fondo de portería.

2. COMPOSICIÓN DE EQUIPOS. ROTACIÓN Y SUSTITUCIÓN DE NADADORES.

2.1. Composición de los equipos.

Los equipos han de ser mixtos y como mínimo dos de sus componentes han de ser chicos/as. Cada equipo se compone de 6 jugadores de los cuales uno debe ser el portero.

2.2. Sustitución de jugadores.

Si se permiten las sustituciones y son libres.

3. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS Y TANTEO.

3.1 Duración de los encuentros.

Cada partido se divide en 6 tiempos de 5 minutos a tiempo corrido, (sin parar el crono), con un descanso de 2 minutos entre cada tiempo. Al finalizar el tercer tiempo se cambia de campo.

4. MATERIAL E INDUMENTARIA.

4.1. Dimensiones de las porterías.

Las porterías deben parecerse a las mini-porterías de waterpolo cuyas medidas aproximadas son de 1,80m x 0,9m, admitiéndose tablas a modo de postes o lo que cada club considere adecuado.

4.2. Dimensiones de los balones.

El diámetro de los balones oscila entre 18 y 20 cm. y su peso no debe sobrepasar los 170 gr. Han de ser pequeños y adherentes.

4.3. Indumentaria.

Todos los integrantes de un equipo deben llevar el gorro del mismo color

5. REGLAS TÉCNICAS.

5.1. Inicio del encuentro.

Ambos equipos se disponen tras las líneas de fondo y el árbitro pita el inicio del tiempo lanzando el balón a la mitad de la piscina. Ante dicha señal cada equipo parte en busca del balón para luchar por su posesión.

5.2. Resultado final.

Por cada tiempo ganado se anota un tanto con lo que el partido como máximo acaba con un 6-0 final.

En caso de empate en alguno de los tiempos se anota un tanto a cada equipo.

En caso de empate a puntos al final del partido se tienen en cuenta el nº total de goles, el equipo que haya metido más goles será el equipo ganador.

Mini Waterpolo

ADECUACIONES AL REGLAMENTO

5.3. Faltas.

- Hundir el balón.
- Golpear el balón con el puño. (portero no)
- Agarrar el balón con ambas manos. (portero no)
- Mover la portería.
- No se puede lanzar a portería después de falta.

5.4. Faltas grave, expulsiones.

- Agarrar, pegar o impedir el libre movimiento de un jugador echándole agua o haciéndole una aguadilla.
- En el saque de falta el equipo rival deberá de dejar una distancia de un metro para que se puede poner en juego el balón.

Tres expulsiones de un mismo jugador, se deberá de cambiar por otro jugador y este no volverá a jugar más durante el partido.
Toda falta considerada grave y realizada cerca de la portería adversaria con ocasión clara de gol se sanciona con penalti.
En caso de ser una falta provocada en cualquier otro lugar del vaso se cede la posesión del balón al equipo contrario para que lo vuelva a poner en juego.

En caso de expulsión, el jugador deberá abandonar la piscina, por la zona de expulsión, sacar la cabeza fuera del agua y volver al campo, pasando por debajo de la corchera, sin levanta con las manos la chorchera.
Los cambios se deberán hacer con las mismas normas que aplica la Federación Vasca de Natación.