

# Esgrima

## ADECUACIONES AL REGLAMENTO



### ESGRIMA

Todas las pruebas se rigen por el Reglamento de la federación Internacional de Esgrima (F.I.E.) y de la Real Federación Española de Esgrima (R.F.E.E.). A continuación exponemos las adecuaciones al reglamento que se aplican al campeonato escolar.

#### 1. PRUEBAS.

En las categorías alevín e infantil se celebrará la competición de tipo individual. Las pruebas de la competición individual serán de libre participación. Con carácter general, cada escolar podrá participar en la prueba correspondiente a su edad: **alevín o infantil**.

La organización de las pruebas de la competición correspondientes a la fase local o zonal no estará supeditada a que se inscriban un mínimo de tiradores.

#### 2. MODALIDADES

En las categorías alevín e infantil se practicará las modalidades de:

- Sable

#### 3. TERRENO

Las pistas de competición son las utilizadas en las competiciones oficiales. Un rectángulo, como un pasillo de 14 metros de largo por 1,5 ó 2 metros de ancho.

En la categoría alevín estas pistas pueden ser de 10 metros de largo.

#### 4. MATERIAL

Los escolares deben competir con el traje de esgrima. Al ser escolares, se puede permitir tirar con pantalón de chándal en vez de pantalón de esgrima, pero debe ser un pantalón largo obligatoriamente. Además, deberán ir equipados con la careta, la chaquetilla blanca y un guante para la mano armada.

Se utilizará el programa informático de la F.I.E. que se llama "Engarde".

#### 5. DURACIÓN DEL COMBATE

La duración del combate efectivo es:

En poules: a 5 tocos, el primero que llegue a cinco, gana el combate.

En eliminación directa: a 15 tocos para la categoría infantil y a 10 tocos para la categoría alevín.

El combate de sable es tan rápido que no se establece un tiempo máximo.

Se concede un minuto de descanso en el toco 5 cuando el combate es a 10 tocos y en el toco 8 cuando es a 15 tocos.

#### 6. SISTEMA DE COMPETICIÓN

En todas las competiciones se utilizarán el sistema de Poules y el de eliminación directa.

Se realizará una primera ronda clasificatoria donde el total de los tiradores se dividen en un número de Poules. Las Poules son grupos de 5,6,7 u 8 tiradores que luchan entre ellos, todos contra todos, como una liguilla. Del total de las Poules y sus resultados saldrá una clasificación general. No habrá ningún tirador eliminado tras esta primera fase.

A Alevines  
I Infantiles  
M Masculino  
F Femenino

# Esgrima



## ADECUACIONES AL REGLAMENTO

Con la clasificación general de los tiradores, se hará un cuadro de eliminación directa donde el mejor clasificado se enfrentará al peor clasificado. Del cuadro de 32 tiradores, pasarán 16 a la siguiente fase. De esa fase, se clasificarán 8 tiradores que entrarán en la fase final, posteriormente 4, 2 y así hasta llegar al campeón.

## **7. ASPECTOS REGLAMENTARIOS Y TÉCNICOS.**

### **7.1.- LLAMADA A LA COMPETICIÓN**

Los tiradores deberán estar puntuales a la hora de la llamada de tiradores donde deberán confirmar su inscripción. Hay 15 minutos de margen, pasado este tiempo se cerrará la inscripción y 30 minutos después de la llamada comenzará la competición.

Si algún tirador se retrasa por causa de fuerza mayor, podrá solicitar al Directorio Técnico su inclusión en la prueba y será éste quien lo autorice o no.

## **8. ASPECTOS DISCIPLINARIOS**

Es una competición escolar cuyo objetivo es absolutamente educativo, por lo que se solicita a las personas asistentes que se comporten con deportividad y respeto.

Con el fin de que el espíritu deportivo del esgrima no se vea afectado, el/la árbitro o el/la directora/a técnico/a de la competición podrá expulsar del recinto a toda persona, padre, acompañante, técnico, etc.... que perturbe el orden de la prueba.