

# Rugby

## ADECUACIONES AL REGLAMENTO



### RUGBY A XIII

#### 1. DIMENSIONES DEL TERRENO DE JUEGO Y PORTERIAS.

##### 1.1. Forma y dimensiones.

- a) El terreno de juego es un rectángulo de 90x50 metros. Se quitan 5 metros de cada uno de los lados del campo. Los palos se mantienen donde están, se utilizan exclusivamente para la transformación de los ensayos. *Señalización básica.*
- En sentido transversal:
    - Línea de centro de campo.- línea continua, transversal, que divide el campo en dos mitades.
    - Líneas de 10mts.- 2 líneas discontinuas, paralelas a la línea de centro, a 10mts. a cada lado de ésta.
    - Líneas de 22mts.- 2 líneas continuas, paralelas a la línea de centro, a 22mts. de cada línea de marca.
    - Líneas de 5mts.- pequeños trazos que cruzan las líneas de 15mts. y se dibujan también a 5mts. de cada palo
    - Líneas de marca.- 2 líneas paralelas a la de centro que marcan los límites del terreno de juego, y que son la meta a traspasar.
  - Líneas de balón muerto.- señalan el final del área de juego y el límite de la zona de marca. En sentido longitudinal:
    - Líneas de lateral.- líneas continuas que delimitan el campo de juego por las bandas.
    - Líneas de 15mts.- líneas discontinuas que sólo se pintan en las intersecciones con las líneas transversales y que marcan el final de la zona donde se puede formar el alineamiento.

##### 1.2. Dimensiones de las porterías.

En el centro de cada línea de marca se colocan los palos, que están formados por dos postes verticales, equidistantes de las banderolas de esquina, separados 5,6 m. entre sí (medida interior) y unidos en sus extremos por un larguero horizontal cuyo borde inferior esta a 3 m. del suelo. Los postes verticales se prolongan hacia arriba sin una medida determinada.

#### 2. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS. ROTACIÓN Y SUSTITUCIÓN DE JUGADORES.

##### 2.1. Composición de los equipos.

- a) Jugadores en acta.- El máximo es de 20 jugadores inscritos en acta.  
b) Jugadores en el terreno de juego.- En el terreno de juego, y al mismo tiempo, sólo debe de haber un máximo de 13 jugadores por equipo.

##### 2.2. Rotación y sustitución de los jugadores.

. Las sustituciones son ilimitadas. Se realizarán durante pausas en el juego y/o lesionados/as  
Todos

#### 3. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.

La duración del partido es de 2 tiempos de 25 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos.

#### 4. MATERIAL.

##### 4.1. El balón.

# Rugby



## ADECUACIONES AL REGLAMENTO

Balón nº 4-5

### 4.2. Protecciones

Para jugar será obligatorio el uso de protector bucal y botas multitaco.

## 5. REGLAS TÉCNICAS.

### 5.1. Forma de jugar.

a) *Comienzo de un encuentro.*- Reglamento de Rugby a XV.

Tras producirse un ensayo, el equipo que lo ha recibido pondrá el balón en juego mediante un saque de centro.

### 5.2. Tanteo.

a) *Ensayo.*- Cuando un jugador realiza un tocado en tierra en la zona de marca adversaria: 5 puntos.

b) *Intento de transformación de un ensayo.*- El equipo que ha realizado el ensayo intentará la transformación con un puntapié con el balón apoyado en el suelo. Siempre se intentará en frente de palos por parte de un jugador diferente. Su valor son 2 puntos. El tiempo se para.

c) *Anulado.*

Se produce cuando un jugador hace, el primero, un tocado en tierra en su propia zona de marca.

Tras un anulado el juego se reanuda con un saque de 22 o una melé.

d) *Drop:* No se autoriza

### 5.3 Placaje

El placaje se ejecuta obligatoriamente con los dos brazos, debe **obligatoriamente realizarse al nivel de la cintura**. Todo placaje por encima de esa parte será sancionado. La zancadilla con la mano está prohibida

### 5.4. Melé

a) *Ordenada.*

Una melé ordenada, que tiene lugar en el campo de juego, está formada por 6 jugadores de los dos equipos agrupados de forma que permitan que el balón sea lanzado al suelo entre ellos. Se forma a más de 5 metros de la línea lateral y a más de 5 metros de la línea de marca.

*Características de la melé:*

Melé educativa con formación de 3+2+1, sin empujar ni disputar. Líneas de fuera de juego a 5 m.

Formación con 3 tiempos:

1. Makurtu
2. Ukitu
3. Sartu

El medio de melé introduce sin retraso. Su adversario se coloca a su lado, sin seguir la progresión del balón, puede colocarse detrás de la melé, en el eje.

### 5.5. Maul.

Técnica individual para liberar o recuperar un balón que está en las manos de un jugador bloqueado. Tiene lugar en el campo de juego y está formado por uno o más jugadores de cada equipo, de pie y en contacto físico, rodeando al jugador que porta el balón.

### 5.6. Ruck

Al menos un jugador de cada equipo en contacto de pie, con el balón en el suelo bajo ellos.

### 5.7. Lateral o touche.

. Cuando el balón sale por el lateral impulsado por un puntapié directo o indirecto se sigue el Reglamento de Rugby a XV.

b) **Formación de alineamiento**

I Infantiles  
M Masculino  
F Femenino

# Rugby



## ADECUACIONES AL REGLAMENTO

- Como establece el Reglamento del Rugby a XV sin ayudar al saltador.

### 5.8. Faltas.

**Juego desleal:** expulsión de 5 minutos o exclusión definitiva según la gravedad de la falta. En caso de falta muy grave se excluirá al jugador durante todo el torneo.

**Golpe de castigo:** Reglamento Rugby a XV, salvo en el lanzamiento a palos que no se autoriza.

**Golpe franco:** Reglamento Rugby a XV.

### 5.9. Saque de 22.

Reglamento de rugby a XV

### 5.10. Parada de volea o mark.

Un jugador hace una parada de volea cuando, está en su zona de marca o en su zona de 22 m. y atrapa claramente el balón que proviene directamente de un puntapié, o de un pase adelantado de un adversario gritando en el mismo instante "mark".

No vale si el balón proviene de un saque de centro.

**5.11. Cuando el árbitro pita:** El portador del balón lo dejará inmediatamente en el punto de la falta o será sancionado con golpe franco o sustituido.

**5.12. Diferencia de 5 ensayos:** Cuando se produzca una diferencia de 5 ensayos, no importa el momento, el resultado se considerará definitivo y se procederá obligatoriamente a equilibrar los equipos hasta el final del encuentro.

**PARA TODO AQUELLO NO CONTEMPLADO AQUÍ, SERÁ DE APLICACIÓN EL  
REGLAMENTO DE JUEGO A XV**