

Voleibol

ADECUACIONES AL REGLAMENTO



MINI - VOLEIBOL

1. DIMENSIONES DEL TERRENO DE JUEGO Y REDES.

1.1. Forma y dimensiones del terreno de juego.

El terreno de juego es un rectángulo de 6 metros de ancho y 12 metros de largo.

a) Señalizaciones básicas.

- Zona de saque.- Desde cualquier parte de la línea de fondo sin que ésta sea pisada. En competiciones no oficiales se permite el saque desde dentro de la pista.

1.2. Dimensiones de las redes.

- a) La red se sitúa a 2,10 metros de altura, tanto en categoría femenina como masculina.
- b) Las varillas se sitúan sobre las líneas laterales del campo para delimitar el paso del balón sobre la red.

2. COMPOSICIÓN DE EQUIPOS. ROTACIÓN Y SUSTITUCIÓN DE JUGADORES.

2.1. Composición de los equipos.

a) Jugadores en acta.

Un equipo se compone de un máximo de 10 jugadores, y un mínimo de 6 que se inscriben en el acta del partido.

b) Jugadores en el terreno de juego.

En el terreno de juego deben estar, siempre, 4 jugadores.

2.2. Posición de los jugadores.

- a) En el momento en el que el balón es golpeado por el sacador cada equipo debe estar colocado en su propio terreno de juego adoptando dos posibles sistemas:
 - Sistema de 2 líneas de 2 jugadores (dos atacantes y dos zagueros).
 - Sistema 3-1 (línea delantera de 3 atacantes y 1 zaguero). Formación de rombo: atacante izquierdo, atacante centro, atacante derecho y zaguero.
- b) *Delanteros*: Son los jugadores colocados más cerca de la red.
- c) *Zagueros*: Son los 2 jugadores colocados por detrás de su delantero respectivo y más alejados de la red.
- d) Las *posiciones* de los jugadores se determinan y controlan de acuerdo a la colocación de sus pies en contacto con el suelo, tal y como a continuación se describe:
 - Cada jugador delantero debe tener, por lo menos, parte de uno de sus pies más cerca de la línea central que los pies del correspondiente jugador zaguero.
- e) Una vez realizado el saque, los jugadores pueden desplazarse y ocupar cualquier posición en su propio campo y en la zona libre pero teniendo en cuenta que los zagueros nunca pueden realizar labores de atacante.

2.3. Rotación de los jugadores.

El orden de rotación se determina por la formación inicial del equipo y se controla con el orden de saque y las posiciones de los jugadores a lo largo del juego.

Cuando el equipo receptor gana el derecho al saque, sus jugadores deben rotar una vez, en el sentido de las agujas del reloj.

2.4. Sustitución de los jugadores.

Todos los jugadores inscritos en el acta deben jugar un set completo.

En el primer y segundo set, las alineaciones de los jugadores/as serán diferentes.

En los dos primeros sets no se podrán hacer sustituciones, salvo por lesión

En el 3er set se pueden realizar 4 sustituciones

Un jugador, tras ser registrado por el anotador, entra al juego a ocupar la posición de otro que abandona el campo, previa autorización de los árbitros.

Voleibol



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

3. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.

Los partidos se jugarán al mejor de tres sets.

3.1. Ganar un punto.

Sistema de acción-punto.- Hace punto quien consigue que el balón llegue al suelo del campo contrario, independientemente de quien haya hecho el saque. Se permiten marcar puntos tanto por aciertos propios como por fallos del contrario.

3.2. Ganar un set.

Los 2 primeros sets se jugarán a 25 puntos y el 3º a 15 puntos.

Un set es ganado por el equipo que primero llega a 25 puntos, o a 15 puntos en el 3er set, con una diferencia mínima de 2 puntos.

En caso de *empate* a 24 puntos en los dos primeros juegos, o a 14 en el tercero, el set debe continuar hasta lograrse dos puntos de diferencia en el marcador, sin límite de tanteo.

3.3. Ganar el partido.

El partido lo gana el equipo que más sets logra de los 3 disputados. (3-0 o 2-1).

4. MATERIAL

El *balón* debe ser esférico, con una cubierta de cuero flexible y de color uniforme y claro.

Circunferencia: 62-64 cms.

Peso: 190-220 gramos.

Molten VST 4

5. REGLAS TÉCNICAS

5.1. Toques por equipo.

Cada equipo tiene derecho a un máximo de 3 toques (además del bloqueo) para devolver el balón al campo contrario.

Un mismo jugador no puede golpear el balón dos veces seguidas, salvo tras bloqueo ejecutado por el mismo.

5.2. Penetración por debajo de la red.

Penetración en el campo contrario:

- a) Se permite tocar el campo del contrario con un pie(s) o una mano (s), siempre que alguna parte de la mano(s) o del pie(s) permanezca en contacto con o sobre la línea central.
- b) Está prohibido el contacto de cualquier otra parte del cuerpo con el campo contrario.

5.2. Saque.

Para favorecer la participación y el juego, cada jugador podrá realizar 4 saques consecutivos como máximo y luego, si mantiene el saque, rotarán y sacará el siguiente jugador en la rotación.

No se puede pisar la línea de saque

5.3. Toques groseros

No se permite tocar la red.

No se permite agarrar el balón con las 2 manos y acompañar el lanzamiento.

Voleibol



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

VOLEIBOL

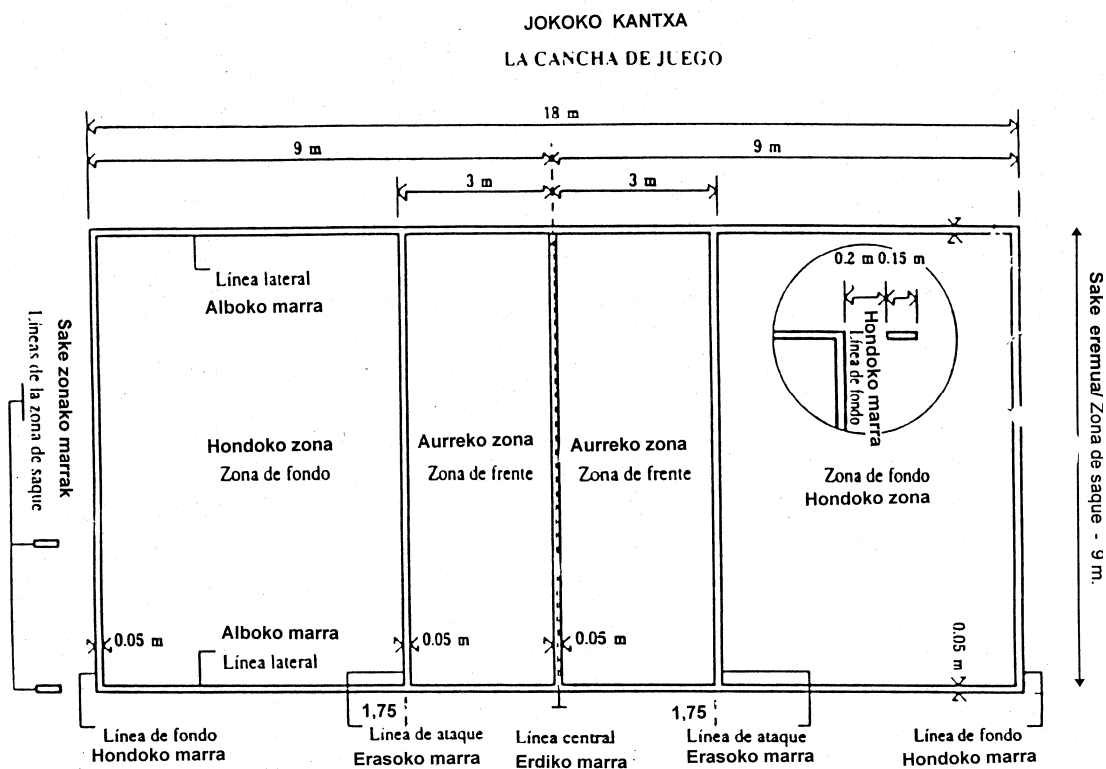
1. DIMENSIONES DEL TERRENO DE JUEGO Y REDES.

1.1. Forma y dimensiones del terreno de juego.

El terreno de juego es un rectángulo cuyas medidas son de 18 x 9 m., rodeado por una zona libre rectangular de 3 m. de ancho, como mínimo, en todos sus lados.

a) Señalización básica.

- Espacio de juego libre. Es el que está sobre el área de juego, sin ningún obstáculo y que mide un mínimo de 7mts. de altura desde el suelo.
- Zona de frente. En cada campo, la zona de frente está limitada por el eje de la línea central y el borde exterior de la línea de ataque trazada a 3 metros de dicho eje (incluye su ancho). La zona de frente se prolonga más allá de las líneas laterales hasta el final de la zona libre.
- Zona de saque. En cada campo, la zona de saque es un área de 9 metros de ancho detrás de la línea de fondo. Está limitada a los lados por dos líneas cortas, de 15 cm. de largo cada una, trazadas perpendicularmente y a 20 cm. de la línea de fondo, como prolongación de las líneas laterales. El ancho de ambas líneas se incluye en la zona de saque. En profundidad, la zona de saque se extiende hasta el final de la zona libre.
- Zona de sustitución. En cada campo, la zona de sustitución, está limitada por la prolongación de ambas líneas de ataque hasta la mesa del anotador.



Voleibol



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

1.2. Dimensiones de las redes y los postes.

- a) *La red* dispone de unas varillas que delimitan lateralmente el espacio de paso del balón. Su altura se mide desde el centro de la cancha y varía en función de las diferentes categorías:
- Categoría masculina: Infantiles: 2,24 m. Cadetes: 2,37 m.
 - Categoría femenina: Infantiles: 2,10 m. Cadetes: 2,18 m.
- b) *Los postes* miden 2,55m. preferiblemente ajustables en altura y anclados al suelo, evitando contrapesas o sistemas que pongan en peligro la integridad de los jugadores.

2. COMPOSICIÓN DE EQUIPOS. ROTACIÓN Y SUSTITUCIÓN DE JUGADORES.

2.1. Composición de los equipos.

- a) *Jugadores en acta.* Un equipo se compone de un máximo de 12 y un mínimo de 6 jugadores inscritos en el acta del partido.
- b) *Jugadores en el terreno de juego.* En el terreno de juego deben estar siempre, 6 jugadores.
- c) *Únicamente para la categoría cadete: si un equipo presenta un jugador en el puesto de LÍBERO, se especificará en el acta como tal.*

2.2. Posición de los jugadores.

- a) En el momento en el que el balón es golpeado por el sacador cada equipo debe estar colocado en su propio terreno de juego en 2 líneas de 3 jugadores cada una, a excepción del propio sacador. Estas líneas pueden ser quebradas una vez realizado el saque y durante el desarrollo del juego.
- b) *delanteros.* Son los 3 jugadores colocados frente a la red y ocupan las siguientes posiciones:
- 4 = el de la izquierda
 - 3 = el del centro
 - 2 = el de la derecha
- c) *zagueros.* Son los otros 3 jugadores colocados más alejados de la red y cada cual por detrás de su delantero respectivo y ocupan las siguientes posiciones:
- 5 = el de la izquierda
 - 6 = el del centro
 - 1 = el de la derecha
- d) Las posiciones de los jugadores se determinan y controlan de acuerdo a la colocación de sus pies en contacto con el suelo, tal y como a continuación se describe:
- Cada jugador delantero debe tener, por lo menos, parte de uno de sus pies más cerca de la línea central que los pies del correspondiente jugador zaguero.
 - Cada jugador situado a la derecha o a la izquierda debe tener, por lo menos, parte de uno de sus pies más cerca de la línea lateral correspondiente que los pies del jugador central de su línea respectiva.
- e) Una vez realizado el saque, los jugadores pueden desplazarse y ocupar cualquier posición en su propia cancha y en la zona libre.

2.3. Rotación de los jugadores.

El orden de rotación se determina por la formación inicial del equipo y se controla con el orden de saque y las posiciones de los jugadores a lo largo del set.

Cuando el equipo receptor gana el derecho al saque, sus jugadores deben rotar una vez, en el sentido de las agujas del reloj.

2.4. Sustitución de los jugadores.

Un jugador, tras ser registrado por el anotador, entra al juego a ocupar la posición de otro que abandona el campo, previa autorización de los árbitros.

Únicamente para la categoría cadete: el LÍBERO, jugador especialista en defensa, puede sustituir a cualquier jugador zaguero, mientras esté en la zona de zagueros en la rotación. El LÍBERO no puede sacar, ni pasar un balón al campo contrario con toque de dedos desde la zona de ataque.

- A Alevines
- I Infantiles
- C Cadetes
- M Masculino
- F Femenino

Voleibol



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

3. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.

Los partidos se juegan al mejor de 5 juegos.

4. MATERIAL.

El balón debe ser esférico, con una cubierta de cuero flexible o sintética y de color uniforme y claro, o colores combinados: Circunferencia: 65 a 67 cm.

Peso: 260/280 gramos.

Molten VST 5

5. REGLAS TÉCNICAS.

5.1. Toques por equipo.

Cada equipo tiene derecho a un máximo de 3 toques (además del bloqueo) para devolver el balón al campo contrario.

Un mismo jugador no puede golpear el balón dos veces seguidas.

5.2 Balón que cruza la red.

El balón que ha cruzado parcial o totalmente el plano de la red, pudiendo tocar ésta y dirigiéndose hacia la zona libre del campo contrario por fuera del espacio de paso, puede ser devuelto siempre que:

- a) El jugador que recupera el balón no toque el campo contrario.
- b) El balón sea devuelto por el mismo lado del campo.

El equipo contrario no puede impedir la recuperación del balón.

5.3. Penetración por debajo de la red.

Penetración en el campo contrario:

- c) Se permite tocar el campo del contrario con un pie(s) o una mano (s), siempre que alguna parte de la mano(s) o del pie(s) permanezca en contacto con o sobre la línea central.
- d) Está prohibido el contacto de cualquier otra parte del cuerpo con el campo contrario.

5.3. Ganar un punto.

La consecuencia de una falta es la pérdida de la jugada y por tanto el adversario del equipo que comete la falta se anota un punto. Además, si ese equipo estaba sacando, continúa haciéndolo, y si estaba recibiendo, gana el derecho al saque.

5.4. Ganar un set.

Un set es ganado por el equipo que primero llega a 25 puntos con una diferencia mínima de 2 puntos.

En el caso de *empate* a 24 puntos, el juego continua hasta que uno de los dos equipos consigue una ventaja de 2 puntos.

5.5. Ganar el partido.

El partido es ganado por el equipo que antes logra 3 sets.

En el caso de empate a 2 sets, se juega un 5º, y definitivo, a 15 puntos. Si se llega al punto 14 en empate se debe seguir jugando hasta lograr una ventaja mínima de 2 puntos.