

- A Alevines
- I Infantiles
- C Cadetes
- M Masculino
- F Femenino

Rugby



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

1. DIMENSIONES DEL TERRENO DE JUEGO Y PORTERIAS

	<i>Rugby a VII</i>	<i>Rugby a IX</i>	<i>Rugby a XIII</i>
Categorías	A.	I.	C.
Terreno de juego	Rectángulo de 30x15 m	Rectángulo de 50x30 m más zonas de ensayo tras línea de marca (3-5 m)	Rectángulo de 90x50 m.
Porterías	No hay palos	No hay palos	5,6 x 3 m.

2. COMPOSICION DE EQUIPOS. ROTACION Y SUSTITUCIÓN DE JUGADORES

	<i>Rugby a VII</i>	<i>Rugby a IX</i>	<i>Rugby a XIII</i>
Categorías	A.	I.	C.
Jugadores en acta	Máximo 14 Mínimo 7	Máximo 18 Mínimo 9	Máximo 20
Jugadores en el terreno de juego	7	9	13
Rotación y sustituciones	7 titulares. Cambios libres	9 titulares. Cambios libres	12 jugadores. 7 cambios

3. DURACION DE LOS ENCUENTROS

	<i>Rugby a VII</i>	<i>Rugby a IX</i>	<i>Rugby a XIII</i>
Categorías	A.	I.	C.
Tipo encuentros	Por concentración 3 partidos	Por concentración 3 partidos	Por concentración 3 partidos
Tiempos de juego	1 x 10 minutos	2 x 7 minutos	1 x 25 minutos
Descansos	5 minutos entre partidos	5 minutos entre tiempos 10 minutos entre partidos	10 minutos entre partidos

4. MATERIAL

	<i>Rugby a VII</i>	<i>Rugby a IX</i>	<i>Rugby a XIII</i>
Categorías	A.	I.	C.
Balón	Nº 3	Nº 4	Nº 4-5

5. REGLAS TECNICAS

	<i>Rugby a VII</i>	<i>Rugby a IX</i>	<i>Rugby a XIII</i>
Categorías	A.	I.	C.
Melé	No hay melé	Melé educativa: 3 jugadores No se disputa Medios de melé no pueden presionar.	Melé educativa: 6 jugadores (3+2+1) No se disputa Medios de melé no pueden presionar.
Tanteo	Un ensayo: 5 puntos	Un ensayo: 5 puntos	Un ensayo: 5 puntos Transformación: 2 puntos
Touch	No hay touch	1 lanzador, 2 saltadores, 1 receptor	Como establece reglamento de XV sin ayudar al saltador
Juego al pie	No hay juego al pie	Se puede utilizar siempre que el balón salga de las manos del pateador	Se puede utilizar siempre que el balón salga de las manos del pateador